PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number:

2001-291108

(43) Date of publication of application: 19.10.2001

(51) Int. CI.

G06T 7/60 G06T 1/00

(21) Application number : 2000-103659

(71) Applicant: HONDA MOTOR CO LTD

(22)Date of filing:

05.04.2000

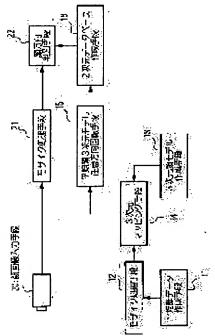
(72) Inventor : OHASHI TAKAHIRO

NAGAI TAKAAKI

(54) DEVICE AND METHOD FOR IMAGE PROCESSING AND PROGRAM RECORDING MEDIUM

(57) Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide an image processor capable of detecting a face direction from an inputted face picture of an unspecified individual without previously acquiring the face image data of the object, its method and a program recording medium. SOLUTION: An average facial data preparing means 11 generates average front face picture data based on a plurality of pieces of sample front face picture data. A three-dimensional mapping means 14 generates average face model data by mapping the average front face picture data onto standard face shape model data preliminarily prepared by a three-dimensional face model preparing means 13. A two-dimensional database preparing means 16 generates average face picture data by angles at a time when the average face mode data are seen from a prescribed angle. On the other hand, a face direction discriminating means 22 detects a face direction in an input picture based on the degree of correlation between a picture inputted from a face picture inputting means 20 and the average face picture data by angles.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998, 2003 Japan Patent Office

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報 (A) (11) 特許出願公開番号

特開2001-291108 (P2001-291108A)

(43) 公開日 平成13年10月19日(2001.10.19)

(51) Int. C1.7

識別記号

150

FΙ

テーマコード(参考)

G 0 6 T

7/60 1/00 3 4 0 G 0 6 T 7/60 150 P 5B057

1/00 3 4 0 A 5L096

審査請求 未請求 請求項の数14

OL

(全9頁)

(21) 出願番号

特願2000-103659 (P2000-103659)

(22) 出願日

平成12年4月5日(2000.4.5)

(71) 出願人 000005326

本田技研工業株式会社

東京都港区南青山二丁目1番1号

(72) 発明者 大橋 孝裕

埼玉県和光市中央1丁目4番1号 株式会社

本田技術研究所内

(72) 発明者 永井 孝明

埼玉県和光市中央1丁目4番1号 株式会社

本田技術研究所内

(74)代理人 100064908

弁理士 志賀 正武 (外5名)

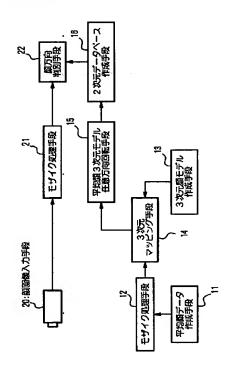
最終頁に続く

(54) 【発明の名称】画像処理装置およびその方法ならびにプログラム記録媒体

(57) 【要約】

【課題】 予め対象者の顔画像データを取得してなくと も、入力される不特定個人の顔画像からその顔方向を検 出することのできる画像処理装置およびその方法ならび にプログラム記録媒体を提供する。

【解決手段】 平均顔データ作成手段11は、複数のサ ンプル正面顔画像データを基に平均正面顔画像データを 生成する。3次元マッピング手段14が、この平均正面 顔画像データを、予め3次元顔モデル作成手段13が作 成した標準顔形状モデルデータにマッピングすることに よって、平均顔モデルデータが生成される。 2次元デー タベース作成手段 16は、この平均顔モデルデータを所 定の角度から見たときの角度別平均顔画像データを生成 する。一方、顔画像入力手段20から入力された画像 と、前記角度別平均顔画像データとの相関度を基に、顔 方向判別手段22が入力画像における顔方向を検出す る。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 顔の方向の検出のための画像処理装置で あって、

1

複数のサンプル顔画像を基に平均顔画像を生成する平均 顔データ作成手段と、

前記平均顔画像を、顔の形状を表す標準顔形状モデルに マッピングすることにより平均顔3次元モデルを生成す る平均顔3次元モデル作成手段と、

前記平均顔3次元モデルに対する視点の角度と、各々の 角度毎の視点から前記平均顔3次元モデルを見たときの 角度別平均顔画像とを関連付けて記憶するデータベース 作成手段とを備えることを特徴とする画像処理装置。

【請求項2】 前記平均顔画像を平滑化処理する平滑化 処理手段を備え、

前記平均顔3次元モデル作成手段は、平滑化処理された 前記平均顔画像をマッピングすることを特徴とする請求 項1に記載の画像処理装置。

【請求項3】 顔の方向の検出のための画像処理装置で あって、

入力された入力顔画像を平滑化処理することによって低 20 周波入力顔画像を生成する平滑化処理手段と、

複数のサンプル顔画像の平均顔画像を基に作成され、視 点の角度と関連付けて記憶されている複数の角度別平均 顔画像と、前記低周波入力顔画像との比較により、前記 入力顔画像における顔の角度を決定する顔方向判別手段 とを備えることを特徴とする画像処理装置。

【請求項4】 顔の方向の検出のための画像処理装置で あって、

入力された入力顔画像を平滑化処理することによって低 周波入力顔画像を生成する平滑化処理手段と、

複数のサンプル顔画像から生成される平均顔画像を顔の 形状を表す標準顔形状モデルにマッピングすることによ り得られる平均顔 3 次元モデルを基に、前記平均顔 3 次 元モデルに対する視点の角度と、各々の角度毎の視点か ら前記平均顔 3 次元モデルを見たときの角度別平均顔画 像とを関連付けて生成する角度別平均顔画像データ生成 手段と、

前記低周波入力顔画像と前記角度別平均化顔画像との比 較により、前記入力顔画像における顔の角度を決定する 顔方向判別手段とを備えることを特徴とする画像処理装 40 置。

【請求項5】 顔の方向の検出のための画像処理方法で あって、

複数のサンプル顔画像を基に平均顔画像を生成する平均 顔データ作成過程と、

この平均顔データ作成過程で生成された前記平均顔画像 を、顔の形状を表す標準顔形状モデルにマッピングする ことにより平均顔モデルを生成する平均顔3次元モデル 作成過程と、

ルに対する視点の角度と、各々の角度毎の視点から前記 平均顔 3 次元モデルを見たときの角度別平均顔画像とを 関連付けて記憶するデータベース作成過程とを有するこ とを特徴とする画像処理方法。

【請求項6】 前記平均顔画像を平滑化処理する平滑化 処理過程を有し、

前記平均顔3次元モデル作成過程においては、前記平滑 化処理過程で平滑化処理された前記平均顔画像を標準顔 形状モデルにマッピングすることを特徴とする請求項5 に記載の画像処理方法。

顔の方向の検出のための画像処理方法で 【請求項7】 あって、

入力された入力顔画像を平滑化処理することによって低 周波入力顔画像を生成する平滑化処理過程と、

複数のサンプル顔画像の平均顔画像を基に作成され、視 点の角度と関連付けて記憶されている複数の角度別平均 顔画像と、前記平滑化処理過程で生成された前記低周波 入力顔画像との比較により、前記入力顔画像における顔 の角度を決定する顔方向判別過程とを有することを特徴 とする画像処理方法。

【請求項8】 顔の方向の検出のための画像処理方法で あって、

入力された入力顔画像を平滑化処理することによって低 周波入力顔画像を生成する平滑化処理過程と、

複数のサンプル顔画像から生成される平均顔画像を顔の 形状を表す標準顔形状モデルにマッピングすることによ り得られる平均顔 3 次元モデルを基に、前記平均顔 3 次 元モデルに対する視点の角度と、各々の角度毎の視点か ら前記平均顔3次元モデルを見たときの角度別平均顔画 像とを関連付けて生成する角度別平均顔画像データ生成 過程と、

前記低周波入力顔画像と前記角度別平均化顔画像との比 較により、前記入力顔画像における顔の角度を決定する 顔方向判別過程とを備えることを特徴とする画像処理方

【請求項9】 複数のサンプル顔画像を基に平均顔画像 を生成する平均顔データ作成過程と、

この平均顔データ作成過程で生成された前記平均顔画像 を、顔の形状を表す標準顔形状モデルにマッピングする ことにより平均顔3次元モデルを生成する平均顔3次元 モデル作成過程と、

- この平均顔 3 次元モデルを基に、前記平均顔 3 次元モデ ルに対する視点の角度と、各々の角度毎の視点から前記 平均顔3次元モデルを見たときの角度別平均顔画像とを 関連付けて記憶するデータベース作成過程とをコンピュ ータに実行させることを特徴とするプログラムを記録し たコンピュータ読み取り可能な記録媒体。

【請求項10】 前記平均顔画像を平滑化処理する平滑 化処理過程をコンピュータに実行させ、

この平均顔 3 次元モデルを基に、前記平均顔 3 次元モデ 50 前記平均顔 3 次元モデル作成過程においては、前記平滑

30

化処理過程で平滑化処理された前記平均顔画像をマッピ ングする処理をコンピュータに実行させることを特徴と するプログラムを記録した請求項9に記載のコンピュー 夕読み取り可能な記録媒体。

【請求項11】 入力された入力顔画像を平滑化処理す ることによって低周波入力顔画像を生成する平滑化処理 過程と、

複数のサンプル顔画像の平均顔画像を基に作成され、視 点の角度と関連付けて記憶されている複数の角度別平均 顔画像と、前記平滑化処理過程で生成された前記低周波 入力顔画像との比較により、前記入力顔画像における顔 の角度を決定する顔方向判別過程とをコンピュータに実 行させることを特徴とするプログラムを記録したコンピ ュータ読み取り可能な記録媒体。

【請求項12】 入力された入力顔画像を平滑化処理す ることによって低周波入力顔画像を生成する平滑化処理 過程と、

複数のサンプル顔画像から生成される平均顔画像を顔の 形状を表す標準顔形状モデルにマッピングすることによ り得られる平均顔3次元モデルを基に、前記平均顔3次 20 元モデルに対する視点の角度と、各々の角度毎の視点か ら前記平均顔 3 次元モデルを見たときの角度別平均顔画 像とを関連付けて生成する角度別平均顔画像データ生成 過程と、

前記低周波入力顔画像と前記角度別平均化顔画像との比 較により、前記入力顔画像における顔の角度を決定する 顔方向判別過程とをコンピュータに実行させることを特 徴とするプログラムを記録したコンピュータ読み取り可 能な記録媒体。

【請求項13】 物品の方向の検出のための画像処理装 置であって、

複数のサンプル物品画像を基に平均物品画像を生成する 平均物品データ作成手段と、

前記平均物品画像を、物品の形状を表す標準物品形状モ アルにマッピングすることにより平均物品3次元モデル を生成する平均物品3次元モデル作成手段と、

前記平均物品3次元モデルに対する視点の角度と、各々 の角度毎の視点から前記平均物品3次元モデルを見たと きの角度別平均物品画像とを関連付けて生成するデータ ベース作成手段とを備えることを特徴とする画像処理装 40 置。

【請求項14】 物品の方向の検出のための画像処理装 置であって、

入力された入力物品画像を平滑化処理することによって 低周波入力物品画像を生成する平滑化処理手段と、

複数のサンプル物品画像の平均物品画像を基に作成さ れ、視点の角度と関連付けて記憶されている複数の角度 別平均物品画像と、前記低周波入力物品画像との比較に より、前記入力物品画像における物品の向きの角度を決 像処理装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】この発明は、画像データを基 に顔や物品の方向を検出する画像処理装置およびその方 法ならびにプログラム記録媒体に関する。

[0002]

【従来の技術】顔の画像を基に認識処理を行って人を識 別したり表情を読み取ったりするためには、顔の方向を 検出することが重要となるが、自律移動ロボット等が人 間環境内を移動する場合や人間環境内に据え付けられた カメラで人間の顔を撮像する場合などには、入力画像上 の顔の初期方向がわからないという問題がある。この問 題を解決するため、入力される画像を基に顔の方向を検 出する技術が求められている。

【0003】図4は、従来技術による顔方向検出のため のデータの流れを示すデータ構成図である。この従来技 術においては、まず予め認識対象個人の顔画像データを 取得し、加工して、蓄積しておく。図4において、符号 91は、入力手段によって入力された認識対象個人の正 面顔画像データである。また、92は正面顔画像データ 91を基に抽出される特徴点データである。特徴点デー タ92は、目や鼻や耳や口や眉毛などといった顔の構成 要素の形状や配置を表すデータである。また、93は正 面顔画像データ91をモザイク処理することによって得 られる低周波正面顔画像データである。

【0004】また、94は予め用意されている標準顔形 状モデルデータであり、この標準顔形状モデルデータ9 4は標準的な顔の3次元形状を表している。そして95 は顔モデルデータであり、この顔モデルデータ95は、 標準顔形状モデルデータ94が表す顔上に特徴点データ 92または低周波正面顔画像データ93を用いてテクス チャマッピング処理を行うことによって得られる。よっ て、顔モデルデータ95には、標準顔形状モデルデータ 9 4 から受け継いだ3次元形状の情報が含まれている。 次に、96は角度別顔画像データであり、この角度別顔 画像データ96は、顔モデルデータ95が表す3次元顔 を任意の向きに回転させて投影することによって得られ る。

【0005】一方、97は入力手段によって新規に入力 される上記認識対象個人の入力顔画像データであり、こ の入力顔画像データ97における顔の向きは未知であ る。そして、この入力顔画像データ97を複数の角度別 顔画像データ96と比較し、最も相関度の高い角度別顔 画像データ96を決定することによって新規に入力され た顔の方向を検出する。

[0006]

【発明が解決しようとする課題】上述した従来手法で は、予め認識対象個人の正面顔画像を取得しておくこと 定する物品方向判別手段とを備えることを特徴とする画 50 を前提としている。また、予め画像を取得した個人と新

40

規に画像入力される個人とが異なる場合、両者間の顔の 特徴の違いから、新規入力された画像の顔方向を検出で きない可能性あるいは方向検出精度が落ちる可能性があ る。上記のような前提条件は、顔認識装置の利用範囲を 狭くしてしまうという問題がある。

【0007】本発明は、このような事情を考慮してなされたものであり、予め顔画像データを取得してなくとも、入力される不特定個人の顔画像からその顔方向を検出することのできる画像処理装置およびその方法ならびにプログラム記録媒体を提供することを目的とする。

[0008]

【課題を解決するための手段】上記の課題を解決するために、請求項1に記載の発明は、顔の方向の検出のための画像処理装置であって、複数のサンプル顔画像を基に平均顔画像を生成する平均顔データ作成手段と、前記平均顔画像を、顔の形状を表す標準顔形状モデルにマッピングすることにより平均顔3次元モデルを生成する平均顔3次元モデル作成手段と、前記平均顔3次元モデルに対する視点の角度と、各々の角度毎の視点から前記平均顔3次元モデルを見たときの角度別平均顔画像とを関連 20付けて記憶するデータベース作成手段とを備えることを特徴とする画像処理装置を要旨とする。

【0009】また、請求項2に記載の発明においては、前記平均顔画像を平滑化処理する平滑化処理手段を備え、前記平均顔3次元モデル作成手段は、平滑化処理された前記平均顔画像をマッピングすることを特徴とする。なお、ここで「平滑化処理」とは、画像をぼかすことにより画像の特徴を緩和する処理を言う。この平滑化処理の具体例としては、複数の隣接領域画像繋ぎ合わせるモザイク処理や、メジアン(median)フィルタや、局所平均フィルタなどを挙げることができるが、これらに限定されない。

【0010】また、請求項3に記載の発明は、顔の方向の検出のための画像処理装置であって、入力された入力額画像を平滑化処理することによって低周波入力顔画像を生成する平滑化処理手段と、複数のサンプル顔画像の平均顔画像を基に作成され、視点の角度と関連付けて記憶されている複数の角度別平均顔画像と、前記低周波入力顔画像との比較により、前記入力顔画像における顔の角度を決定する顔方向判別手段とを備えることを特徴とする画像処理装置を要旨とする。なお、ここで「低周波顔画像」とは、モザイク処理や、メジアンフィルタなどの各種平滑化処理や、フーリエ変換による高周波成分除去などにより平滑化された画像を言う。

【0011】また、請求項4に記載の発明は、顔の方向の検出のための画像処理装置であって、入力された入力顔画像を平滑化処理することによって低周波入力顔画像を生成する平滑化処理手段と、複数のサンプル顔画像から生成される平均顔画像を顔の形状を表す標準顔形状モデルにマッピングすることにより得られる平均顔3次元 50

モデルを基に、前記平均額3次元モデルに対する視点の角度と、各々の角度毎の視点から前記平均額3次元モデルを見たときの角度別平均顔画像とを関連付けて生成する角度別平均顔画像データ生成手段と、前記低周波入力顔画像と前記角度別平均化顔画像との比較により、前記入力顔画像における顔の角度を決定する顔方向判別手段とを備えることを特徴とする画像処理装置を要旨とする。

【0012】また、請求項5に記載の発明は、顔の方向の検出のための画像処理方法であって、複数のサンプル顔画像を基に平均顔画像を生成する平均顔データ作成過程と、この平均顔データ作成過程で生成された前記平均顔画像を、顔の形状を表す標準顔形状モデルにマッピングすることにより平均顔モデルを生成する平均顔3次元モデル作成過程と、この平均顔3次元モデルを基に、前記平均顔3次元モデルに対する視点の角度と、各々の角度毎の視点から前記平均顔3次元モデルを見たときの角度別平均顔画像とを関連付けて記憶するデータベース作成過程とを有することを特徴とする画像処理方法を要旨20とする。

【0013】また、請求項6に記載の発明では、前記平均額画像を平滑化処理する平滑化処理過程を有し、前記平均額3次元モデル作成過程においては、前記平滑化処理過程で平滑化処理された前記平均額画像を標準額形状モデルにマッピングすることを特徴とする。

【0014】また、請求項7に記載の発明は、顔の方向の検出のための画像処理方法であって、入力された入力顔画像を平滑化処理することによって低周波入力顔画像を生成する平滑化処理過程と、複数のサンブル顔画像の平均顔画像を基に作成され、視点の角度と関連付けて記憶されている複数の角度別平均顔画像と、前記平滑化処理過程で生成された前記低周波入力顔画像との比較により、前記入力顔画像における顔の角度を決定する顔方向判別過程とを有することを特徴とする画像処理方法を要与とする

【0015】また、請求項8に記載の発明は、顔の方向の検出のための画像処理方法であって、入力された入力顔画像を平滑化処理することによって低周波入力顔画像を生成する平滑化処理過程と、複数のサンプル顔画像から生成される平均顔画像を顔の形状を表す標準顔形状モデルにマッピングすることにより得られる平均顔3次元モデルを基に、前記平均顔3次元モデルに対する視点の角度と、各々の角度毎の視点から前記平均顔3次元モデルを見たときの角度別平均顔画像とを関連付けて生成する角度別平均顔画像データ生成過程と、前記低周波入力顔画像と前記角度別平均化顔画像との比較により、前記入力顔画像における顔の角度を決定する顔方向判別過程とを備えることを特徴とする画像処理方法を要旨とする。

0 【0016】また、請求項9に記載の発明は、複数のサ

ンプル顔画像を基に平均顔画像を生成する平均顔データ作成過程と、この平均顔データ作成過程で生成された前記平均顔画像を、顔の形状を表す標準顔形状モデルにマッピングすることにより平均顔3次元モデルを生成する平均顔3次元モデル作成過程と、この平均顔3次元モデルを基に、前記平均顔3次元モデルに対する視点の角度と、各々の角度毎の視点から前記平均顔3次元モデルを見たときの角度別平均顔画像とを関連付けて記憶するデータベース作成過程とをコンピュータに実行させることを特徴とするプログラムを記録したコンピュータ読み取 10

7

【0017】また、請求項10に記載の発明では、前記平均額画像を平滑化処理する平滑化処理過程をコンピュータに実行させ、前記平均額3次元モデル作成過程においては、前記平滑化処理過程で平滑化処理された前記平均額画像をマッピングする処理をコンピュータに実行させることを特徴とする。

り可能な記録媒体を要旨とする。

【0018】また、請求項11に記載の発明は、入力された入力顔画像を平滑化処理することによって低周波入力顔画像を生成する平滑化処理過程と、複数のサンプル顔画像の平均顔画像を基に作成され、視点の角度と関連付けて記憶されている複数の角度別平均顔画像と、前記平滑化処理過程で生成された前記低周波入力顔画像との比較により、前記入力顔画像における顔の角度を決定する顔方向判別過程とをコンピュータに実行させることを特徴とするプログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体を要旨とする。

【0019】また、請求項12に記載の発明は、入力された入力顔画像を平滑化処理することによって低周波入力顔画像を生成する平滑化処理過程と、複数のサンプル 30 顔画像から生成される平均顔画像を顔の形状を表す標準顔形状モデルにマッピングすることにより得られる平均顔3次元モデルを基に、前記平均顔3次元モデルに対する視点の角度と、各々の角度毎の視点から前記平均顔3次元モデルを見たときの角度別平均顔画像とを関連付けて生成する角度別平均顔画像データ生成過程と、前記低周波入力顔画像と前記角度別平均化顔画像との比較により、前記入力顔画像における顔の角度を決定する顔方向判別過程とをコンピュータに実行させることを特徴とするプログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記 40 録媒体を要旨とする。

【0020】また、請求項13に記載の発明は、物品の方向の検出のための画像処理装置であって、複数のサンプル物品画像を基に平均物品画像を生成する平均物品データ作成手段と、前記平均物品画像を、物品の形状を表す標準物品形状モデルにマッピングすることにより平均物品3次元モデルを生成する平均物品3次元モデル作成手段と、前記平均物品3次元モデルに対する視点の角度と、各々の角度毎の視点から前記平均物品3次元モデルを見たときの角度別平均物品画像とを関連付けて生成す50

るデータベース作成手段とを備えることを特徴とする画 像処理装置を要旨とする。

【0021】また、請求項14に記載の発明は、物品の方向の検出のための画像処理装置であって、入力された入力物品画像を平滑化処理することによって低周波入力物品画像を生成する平滑化処理手段と、複数のサンプル物品画像の平均物品画像を基に作成され、視点の角度と関連付けて記憶されている複数の角度別平均物品画像と、前記低周波入力物品画像との比較により、前記入力物品画像における物品の向きの角度を決定する物品方向判別手段とを備えることを特徴とする画像処理装置を要盲とする。

[0022]

【発明の実施の形態】以下、図面を参照しこの発明の一実施形態について説明する。図1は、同実施形態による画像処理装置の機能構成を示すブロック図である。図1において、符号20は顔画像入力手段、21はモザイク処理手段(平滑化処理手段)、22は顔方向判別手段である。また、11は平均顔データ作成手段、12はモザイク処理手段(平滑化処理手段)、13は3次元顔モデル作成手段、14は3次元マッピング手段(平均顔3次元モデル作成手段)、15は平均顔3次元モデル任意方向回転手段、16は2次元データベース作成手段(データベース作成手段)である。

【0023】図2は、同画像処理装置におけるデータの流れを示すデータ構成図である。図2において、符号31は複数の個人の正面顔をサンプルとして撮像して得られたサンプル正面顔画像データ、32はサンプル正面顔画像データ31を基にモザイク処理等を経て生成された平均正面顔画像データ、33は平均正面顔画像データ32を基に生成された低周波平均正面顔画像データである

【0024】また、34は予め用意されている標準顔形 状モデルデータであり、この標準顔形状モデルデータ3 4は標準的な顔の3次元形状を表している。そして35 は平均顔 3 次元モデルデータであり、この平均顔 3 次元 モデルデータ35は、標準顔形状モデルデータ34が表 す顔上に平均正面顔画像データ32または低周波平均正 面顔画像データ33を用いてテクスチャマッピング処理 を行うことによって得られる。よって、平均顔3次元モ デルデータ35には、標準顔形状モデルデータ34から 受け継いだ3次元形状の情報が含まれている。次に、3 6 は角度別平均顔画像データであり、この角度別顔画像 データ36は、平均顔3次元モデルデータ35が表す3 次元モデルを所定の角度毎に回転させて投影することに よって得られる。また41は新規に入力される入力顔画 像データであり、42は入力顔画像データ41を基にモ ザイク処理等を経て生成される低周波入力顔画像データ である。具体的には、入力画像は、自動車に搭載されて ドライバーを撮影するカメラや、自律移動型ロボットに (6)

搭載されたカメラにより得られた未知の顔の画像データ

【0025】次に、本画像処理装置におけるデータベー ス生成過程および顔方向検出過程それぞれの処理の流れ について図1および図2をもとに説明する。

【0026】(1) データベース作成過程

まず平均顔データ作成手段11が、複数のサンプル正面 顔画像データ31を基に画像の正規化を行う。ここで画 像の正規化とは、複数の画像のサイズを揃え、画像上の 顔の位置を揃える、あるいは照明条件による画像のばら つきを抑えるための明度の正規化などといった処理であ る。ここでは、正規化後のサンプル画像数をM、それぞ れのサンプル画像のサイズを縦横それぞれiピクセルお よびjピクセルとする。そして、M個のサンプル画像を それぞれ

【数1】

で表し(但し、mはサンプル番号であり、1≦m≦ M)、各々のサンプル画像

【数2】

の(i×j) 個のピクセル値を

$$P_m = \left[(P_m)_1, (P_m)_2, \dots, (P_m)_{i \times j} \right]$$

と表すものとする。ここで、ピクセル値としては各ピク セルの輝度(濃度)値を用いる。あるいは、輝度値の代 わりに色情報(例えばRGB3原色の値)を用いても良 い。なお、この正規化の段階でサンプル画像の顔領域以 外の背景色を揃える処理を行っても良い。

【0027】そして、平均顔データ作成手段11は正規 化された複数の画像を平均化する処理を行い、平均正面 顔画像データ32を生成する。ここで平均化とは、上記 M個のサンプル画像を基に平均画像を生成する処理であ り、平均画像

【数4】

の定義は、次式で表される。

【数5】

$$\overline{P} = \left(\overline{P_1}, \overline{P_2}, \cdots, \overline{P_n}, \cdots, \overline{P_{i\times j}}\right)$$

$$\overline{Pn} = \frac{1}{M} \sum_{m=1}^{M} (P_m)_n$$

次いで、モザイク処理手段12は、この平均正面顔画像 データ32に、必要に応じてモザイク処理を施し、低周 波平均正面顔画像データ33を生成する。

【0028】次に、3次元マッピング手段14は、上記 の平均正面顔画像データ32または低周波平均正面顔画 像データ33を、予め3次元顔モデル作成手段13によ って作成された標準顔形状モデルデータ34が表す3次 元モデルの表面に貼り付けるテクスチャマッピング処理 を行い、平均顔3次元モデルデータ35を生成する。な おこの際、後頭部に相当する部分にマッピングするテク スチャデータとしては、サンプル正面顔画像データ31 の撮像時に同時に撮像した後頭部画像を平均化したもの を用いても良いし、予め用意した標準的な後頭部画像を 用いても良い。

【0029】最後に、平均顔3次元モデル任意方向回転 手段15は、上記の平均顔3次元モデルデータ35が表 す3次元顔モデルを所定角度ステップで回転させ各々の ステップにおいて一定方向から投射して得られる角度別 平均顔画像データ36を、2次元データベース作成手段 16がデータベースに格納する。なお、ここで回転軸は 1種類に限らず、複数の回転軸それぞれについての回転 を複合させ各々の軸毎の所定角度ステップの組み合わせ で角度別平均顔画像データを作成しても良い。また、回 転の方向は、水平方向、前後方向、左右方向等、任意で

【0030】(2)顏方向検出過程

この顔方向検出過程においては、まず、顔画像入力手段 20から取り込まれた未知の画像を基に、エッジ抽出処 理によって得られる物体エッジ形状情報や色情報等を利 用して顔領域を抽出し、また顔領域画像のサイズを正規 化することによって入力顔画像データ41を得る。なお この際、データベース作成過程における場合と同様に、 背景色を揃える処理を行っても良い。

【0031】次に、モザイク処理手段21は、上記入力 30 顔画像データ41にモザイク処理を施して、低周波入力 顔画像データ42を出力する。そして、顔方向判別手段 22は、低周波入力顔画像データ42と前述の角度別平 均顔画像データ36における各角度のデータとを比較 し、最も相関度の高い画像データを決定することによ り、入力された顔画像の方向を判別する。

【0032】なお、相関度算出方法の一例は、次の通り である。低周波入力顔画像データ42の各ピクセルf (x, y)と、角度別平均顔画像データ36における任 意角度の画像の各ピクセル t (x, y) について画像間 40 の非類似度を求める。非類似度は、次の数式のいずれか などによって求めることができる。

【数6】

max | f - t |

【数7】

 $\iint |f - t| dx dy$

【数8】

$$\iint (f-t)^2 dx dy$$

50 非類似度の値が小さいほど、2つの画像の相関度が高く

なる。本実施例では、あらゆる方向に対して一定間隔 (例えば、10度間隔)で角度別平均顔画像データ36 を作成し、それらと入力画像との相関度計算によって認識を行うが、車両ドライバーの顔向き検知など、予め顔の動く範囲がある程度特定できる場合には、認識範囲を狭くしたり、間隔を10度間隔から例えば5度間隔にするなどして、精度を高めることもできる。逆に、間隔を大きくすることで顔向き検知の精度を犠牲にする代わりにシステムの高速化を図ることも可能である。また、相関度計算をする角度を、上記のように一定間隔で連続的に行うのではなく、遺伝的アルゴリズムなどの利用により離散的に行うことも可能である。

【0033】次に、本発明による顔方向検出精度向上の原理について説明する。図3は、顔画像の特徴空間におけるデータの分布を示す概念図である。なお、この図3では多次元の特徴空間を抽象し2次元的に表している。図3において、符号1A,2A,3A,4A,5Aはそれぞれ角度別平均顔画像データにおける5つの角度のデータの位置である。また、1R,2R,3R,4R,5Rは、それぞれの角度におけるサンプル顔画像の分布範20囲である。また、1S,2S,3S,4S,5Sは、それぞれの角度における特定のサンプル顔画像の位置である。

【0034】ここで、Uが入力顔画像データの位置であ るとすると、このUに位置する入力顔画像データは、本 空間内距離において、1A~5Aのうち4Aと最も近 く、従って4Aに位置する画像との相関度が最も高いと 判定され、顔方向が決定される。一方、このUをサンプ ル画像18~58の各位置と比較した場合には38が最 も近く、Uの顔方向は3Aと判定されることになり、前 30 述の判定結果とは異なった結果が出力されることにな る。ここで仮に、入力顔画像Uとサンプル画像3Sの人 物が同一人物であった場合、Uの顔方向はむしろ3S (3A)のほうが精度の高い解であるとも言えるので、 Uに対する顔方向認識結果において、4Aが正答、3A が誤答であると一概に決定することはできない。しか し、実際の顔方向認識処理過程においては、入力顔画像 の人物が、装置の平均顔モデルデータ作成時のサンプル 中に含まれているとは限らない。そのため、サンプル顔 画像が持つ個人的顔特徴に過度の影響を受けること無 く、より一般的な解(顔方向)を出力する手法が必要と なる。本発明によれば、未知画像が入力されたときに、 大人数の平均顔を基にした角度別顔画像データと比較す ることによって顔向き判定を行うため、特定人物サンプ ル画像との比較を行う場合よりも、より普遍性のある顔 向き認識結果を得ることができる。また、膨大な人数の サンプルそれぞれに対し、各顔方向(顔向き)ごとの顔 画像を撮影してデータベースに保持しておく必要もない ことから、アータベース作成に必要とされる記憶容量が 少なくて済む効果もある。

【0035】また、モザイク処理手段21が、入力顔画像データ41にモザイク処理を行って得られる低周波入力顔画像データ42を用いて角度別平均顔画像データ36と比較するので、顔の個人差の影響を受けずに顔方向を検出することができる。また、モザイク処理手段12が平均正面顔画像データ32にモザイク処理を行って得られる低周波平均正面顔画像データ33を用いて平均顔3次元モデルデータ35を生成する場合には、さらに顔の個人差の影響を受けずに顔方向を検出することができる。

【0036】なお、上記実施形態では、予め角度別平均 顔画像データを生成してデータベースに保持しておき、 このデータを取り出して入力画像と比較するものとして いるが、角度別平均顔画像データをデータベースから読 み出す代わりにその都度計算を行うことにより任意角度 から見た平均顔画像データを生成して入力画像と比較す るようにしても良い。

【0037】そのためには、例えば、入力顔画像を平滑化処理することによって低周波入力顔画像を生成する平滑化処理手段と、平均顔画像を標準顔形状モデルにマッピングして得られる平均顔3次元モデルを基にこの平均顔3次元モデルに対する視点の角度と各々の角度毎の視点から前記平均顔3次元モデルを見たときの角度別平均顔画像とを関連付けて生成する角度別平均顔画像データ生成手段と、低周波入力顔画像と角度別平均化顔画像との比較により入力顔画像における顔の角度を決定する顔方向判別手段とによって画像処理装置を構成する。これにより、より少ない記憶容量で済むとともに、回転角度のステップを動的に変えることも可能となる。

30 【0038】なお、上述の画像処理装置は、内部にコンピュータを用いて構成しても良い。この場合、上述した平均顔データ作成、モザイク処理、3次元顔モデル作成、3次元マッピング、平均顔任意方向3次元モデル作成、2次元データベース作成、顔方向判別等の各過程またはこれらの過程の一部は、プログラムの形式でコンピュータ読み取り可能な記録媒体に記憶されており、このプログラムをコンピュータが読み出して実行することによって、上記処理が行われる。ここでコンピュータ読み取り可能な記録媒体とは、フロッピー(登録商標)ディ40 スク、光磁気ディスク、CD-ROM、磁気ハードディスク、半導体メモリ等をいう。

【0039】以上、人間の顔を具体例として、その方向を検出するための構成を説明したが、対象は人間の顔に限定されず、全体の形状や表面のデザインや色等がある程度定まっている一般的な物品の向きの判定に本発明を適用しても良い。物品とは、例えば携帯型電話端末その他であり、個別のサンプル物品の平均画像を用いる本発明の適用により、これらの物品の向きを認識する画像処理装置を提供することが可能となる。また、このような 画像処理装置をロボット等における認識処理に応用して

14

も良い。

[0040]

【発明の効果】以上説明したように、この発明によれば、被験者(入力画像の人物)の正面顔画像を、サンプルデータとしてデータベース内に保持していなく、且つ、初期入力画像が正面顔画像とは限らない(向きが判ってない)場合でも、人物の顔方向検出が可能となる。

13

【0041】また、この発明によれば、複数のサンプル 顔画像を基に平均顔画像を生成するため、そのような平 均顔画像を用いることによって、入力される画像が未知 10 の人の顔画像であってもその人の顔の方向を算出するこ とが可能となる。

【0042】また、この発明によれば、平均顔をモザイク処理することによって顔の個人差の影響を少なくすることができるため、入力された顔画像との比較、マッチングが容易になる。また、さらに、入力される顔画像をモザイク処理することによって顔の個人差の影響を少なくすることができるため、平均顔との比較、マッチングが容易になる。

【0043】また、この発明によれば、顔以外の一般の物品についても同様に扱えるため、個別の物品の正面画像をサンプルデータとしてデータベース内に保持していなく、且つ、初期入力画像が正面画像とは限らない場合でも、物品の方向検出が可能となる。

【図面の簡単な説明】

【図1】 この発明の一実施形態による画像処理装置の

機能構成を示すブロック図である。

【図2】 同実施形態による顔方向検出のためのデータ の流れを示すデータ構成図である。

【図3】 同実施形態を用いて顔方向検出を行う場合の 特徴空間における分布を示すグラフである。

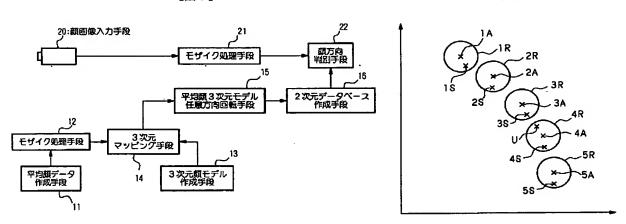
【図4】 従来技術による顔方向検出のデータの流れを 示すデータ構成図である。

【符号の説明】

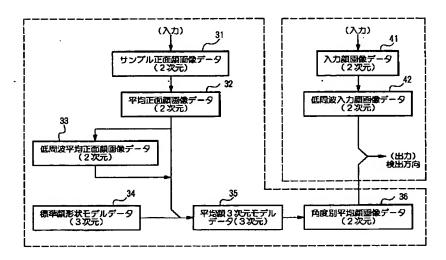
- 11 平均顔データ作成手段
- 12 モザイク処理手段
 - 13 3次元顔モデル作成手段
 - 14 3次元マッピング手段
 - 15 平均顔3次元モデル任意方向回転手段
 - 16 2次元データベース作成手段
 - 20 顔画像入力手段
 - 21 モザイク処理手段
 - 2 2 顔方向判別手段
 - 31 サンプル正面顔画像データ
 - 32 平均正面顔画像データ
-) 33 低周波平均正面顔画像データ
 - 34 標準顔形状モデルデータ
 - 35 平均顔3次元モデルデータ
 - 36 角度別平均顔画像データ
 - 4.1 入力顔画像データ
 - 42 低周波入力顔画像データ

図1】

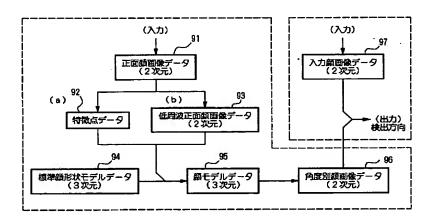
【図3】



【図2】



【図4】



フロントページの続き

F ターム(参考) 5B057 CA12 CA16 CB13 CB17 CE05 DA12 DB03 DC08 DC34 DC39 5L096 BA18 DA02 EA06 FA32 FA34 FA46 FA67 JA03 JA22 KA13